

Die Geburt des Spiels „12-5-13“ – Ein Augenzeugenbericht

Es geschah anlässlich des diesjährigen Kurses „Das Spiel als Coaching Methode“ an der ASK in Brienz: spontan und situativ bedingt wurden die Kursteilnehmer vom Kursleiter Hans Fluri aufgefordert ein Spiel zu spielen. Was die Spielenden nicht wussten war, dass Hans ein Spiel mit uns spielen würde, das er vorher in dieser Form noch nie gespielt hatte. Und – der Laie staunt, der Insider nicht – dass 10 Minuten vor Spielbeginn selbst Hans ebenso wenig wusste wie wir, dass er das Spiel in dieser Form spielen würde.(1b)

Entstehungsgeschichte

Aufgrund der Beschreibung eines Spiels, das einer der Kursteilnehmer schilderte, entschied der Kursleiter Hans spontan, eine Variante der Spielidee des geschilderten Spiels zu spielen.

10 Minuten vor Spielstart gab es das Spiel noch gar nicht!

Dies geschah völlig spontan. Ein perfekter Anschauungsunterricht auch, wie ein aufmerksamer und achtsamer Coach situativ von seinem ursprünglichen Plan ab-

weichen kann, um ein themenverstärkendes Spiel-Element einzubringen.

In diesem Fall war der Auslöser nicht das eigentliche Thema, sondern ein Erfahrungsbericht bzw. Spielschilderung eines der Kursteilnehmer!

Das Spiel „12-5-13“

Die Redaktion möchte es nicht unterlassen, das Spiel „12-5-13“ in dieser Ausgabe der Spielinfo auch gleich ausführlich vorzustellen. Der Name entstand spontan: er spiegelt das Datum, an dem das Spiel entstand.

Anwendungssituationen

12-5-13 kann in verschiedensten Coaching Situationen eingesetzt werden und folgende Bereiche thematisieren und spielerisch unterstützen:

- ▶ Klare, unmissverständliche Kommunikation.
- ▶ Einfache, präzise und unmissverständliche Formulierung.
- ▶ Lernen, sich auch unter erschwerten Bedingungen zu verständigen. Selektives und aufmerksames Zuhören: Aussengeräusche ausblenden können.
- ▶ Mit massvoll eingesetzten Informationen verhindern, dass der Informationsempfänger nicht mit zu viel oder irreführender Information eingedeckt wird.
- ▶ Aussagen klar strukturieren und unmissverständlich übermitteln.
- ▶ Sich absichern: im Zweifelsfalle Rückmeldung verlangen.
- ▶ Vorstellungsvermögen aktivieren und erleben und Kreativität.
- ▶ Teamarbeit / Verständigung zwischen zwei Partnern.
- ▶ 3-Dimensionalität selber entdecken (der Spielleiter schränkt die Gestaltung der Figur bewusst nicht ein).
- ▶ Auflockern und Spiellust.

Generelle Spielinfo

- ▶ **Anzahl Personen:** ab 4 (2x2) Teilnehmer.
- ▶ **Material:** pro Teilnehmer: 8 Kapla©-Hölzchen oder ähnliches, Papier und Schreibzeug, Tische und Stühle.
- ▶ **Spieleitung:** das Spiel wird durch einen Coach bzw. Spielpädagogen angeleitet.
- ▶ **Zeitbedarf:** ca. 30 Minuten (bei grösserer Teilnehmerzahl verlängert sich das Spiel, da die Auswertung bzw. Reflektion länger dauern wird).
- ▶ **Alter:** ab Schulalter

Spielablauf

Vorbereitung

Der Spielleiter bittet jeden Teilnehmer, 8 Hölzchen zu fassen und auf einem Blatt

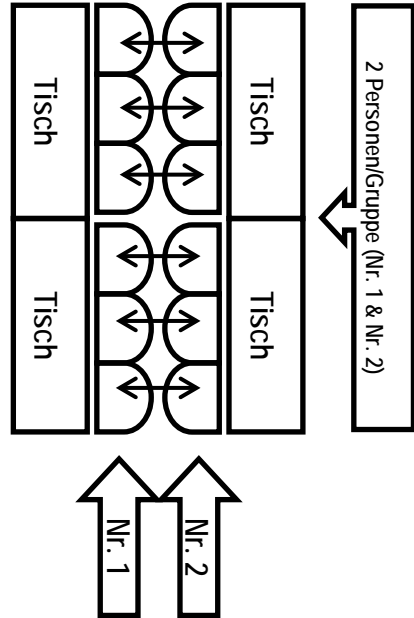
Papier eine Figur aus 8 Elementen zu zeichnen, ohne dass jemand die Zeichnung sehen kann. Der Spielleiter verzichtet bewusst darauf hinzuweisen, dass auch 3-dimensionale Figuren gewählt werden können. Die meisten werden – aufgrund der vorbereitenden Zeichnung – eine 2-

dimensionale Figur wählen.

Der Spielleiter bildet durch eine Zufalls-wahl 2er-Gruppen.

Die Spielenden sitzen nahe nebeneinander an den Tischen (siehe Abbildung). Die Nähe zu den anderen Gruppen und der dabei entstehende Lärmpegel ist ein gewolltes Element des Spiels.

Jeder Spieler hat nun einen Tisch vor sich. Der Spielleiter fordert die Gruppenmitglieder Nr. 1 auf, seine vorgezeichnete Figur nun mit den Hölzchen auszulegen. Die Nr. 2 der Gruppe darf sich jetzt auf keinen Fall mehr umdrehen.



Ziel des Spiels

Die Nr. 1 jedes Teams beschreibt der Nr. 2 seine vor ihm liegende Form. Die Nr. 2 legt nun mit seinen Hölzchen aufgrund dieser Beschreibung die Form Schritt für Schritt nach. Das Ziel ist erreicht, wenn die Kopie der Vorlage entspricht.

Durchführung

1. Der Spielleiter erklärt den Spielablauf
2. Nr. 1 legt nun seine auf Papier vorgezeichnete Figur mit den 8 Hölzchen vor sich hin.

