

6 SDSK VERBANDSNACHRICHTEN

- 6 «Spielen, was das Zeug hält!» - der SDSK an der Suisse Toy
- 8 Spielpädagogisches Intensivseminar 2017/2018
- 10 Hauptversammlung SDSK 2019

13 SDSK AKTIV

- 13 «Spiel mit mir» - ein Kurs für Eltern mit Kleinkindern
- 16 Spielflächen im öffentlichen Raum mit Mehrfachverwendung
- 18 «10 to 10 With Friends»

20 KURZNEWS

22 KOLUMNE

23 SCHWERPUNKT SPIELEN IM ALTER

- 23 Leitartikel
- 24 Spielen kennt kein Alter
- 26 Generationenübergreifendes Spielen im Alter
- 27 Was ist das Besondere an der Beziehung zwischen Enkelkindern und ihren Grosseltern?
- 30 Omas und Opas: Wissenswertes über das Kinderspiel
- 32 Der Kugelsichere Senior
- 34 Spielen im Altersheim Homburg in Läfelfingen
- 36 Gedanken eines Spielers mit über 77 Jahren Spielerfahrung
- 37 Generationenjass im Klassenzimmer
- 38 CareClown «Freud(h)a» eine Begegnungsclowin
- 40 Generationenfestival in Thun geht in die zweite Runde
- 41 Generationendialog: «und» das Generationentandem
- 42 Spiele für Menschen mit Demenz
- 44 Misotis: Gamem mit Demenzkranken
- 48 Studie: Spielen gegen Vereinsamung
- 49 Pixadoo und Frechmax: Spiele die Generationen verbinden

50 PAGE FRANÇAISE

- 50 Festivals de jeux en Romandie
- 51 « Toyman » Gilles Delatre présente ses jeux

52 SONDERSEITEN SPIELSCHWEIZ.CH

56 BRETTSPIELBLOG NEWS

- 56 Aus alt mach neu!

58 DIGITAL

- 58 Pädagogin empfiehlt «schlaue Spiele»
- 60 Mit «Hanabi» nähern sich Computer dem Menschen
- 62 Muss es unbedingt ein Ballergame sein?
- 63 Herofest in Bern – the place to be für alle Gamefans

64 SONDERSEITEN LUDOINFO

66 TERMINE UND KONTAKTE / AUSBLICK



**Spielen was das Zeug hält:
Der SDSK an der SuisseToy 2019**

Erfolgreicher Auftritt des SDSK an der SuisseToy 2019 – es wurde gespielt, was das Zeug hielt. **Seite 6**



Digital: mit Hanabi nähern sich Computer dem Menschen

Deepmind-Forscher gehen davon aus, dass der Weg zu einer kollaborativen KI über Hanabi führt. **Seite 60**

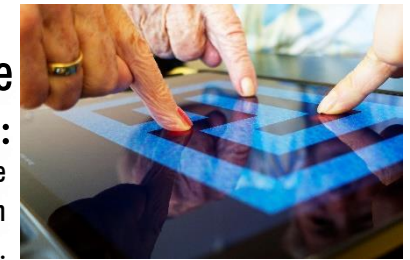


**Brettspielblog:
Aus Alt mach Neu**

Alte Spiele im neuen Kleid. Unser Brettspielblogger Patrick Jerg stellt seine Favoriten vor. **Seite 56**

**Myosotis Spiele
für Demenzpatienten:**
Ein digitales Unterhaltungssystem, um die Kommunikation zwischen Betagten und ihren Angehörigen zu fördern.

Seite 44



**Schwerpunkt:
Spielen im Alter**

Spielen im Alter hält jung, denn «das Spiel geht weiter». Weshalb und wie weit man bis ins hohe Alter gehen kann, auf spannenden 30 Seiten. **ab Seite 23**